



*ØYET er Saurons flammende øye, som ser alt i Midgard.
Eller Odins øye, som han ofret for å få drikke av
kunnskapen og visdommens brønn.*

ØYET

– EN FORTELLERLEK

AV OLE PEDER GLÆVER

*Dere er nå ØYET.
Dere forteller på rundgang hva ØYET ser.
Målet er å skape en fortelling med sammenheng.
Det behøver ikke vare så lenge.*



DU TRENGER

3-5 deltakere. Blyant og papir. Du som holder dette arket styrer spillet.

OPPVARMING

Alle lukker øynene, med unntak av den av dere som leser opp nøkkelordene nedenfor. Forsiktig, etter tur, mens dere lytter til hverandre fortelle hva de ser for sitt indre øye. *Palantír - de syv synesteinene*

Yggdrasil - verdenstreet

REGLER, RÅD & IDÈER

Sitt rundt et bord og fortell sammen. Midt på arket tegner dere et øye. Når du har fortalt tegner du et nytt symbol på arket. Når du tegner et symbol tegner du en strek til et av de tidligere symbolene på arket. Fortell det første som faller deg inn. Det er bra nok. Begynn gjerne din fortelling med ordene «Øyet ser...». For eksempel:

- *Øyet ser kongens borg. Det hvite treet blomstrer.*
- *Ved det hvite treets røtter ligger det et sverd med brukken klinge.*
- *Sverdet tilhører Aragorn, han som kalles alvesteinen.*

Lytt til hva andre sier. Det som er etablert i fortellingen er sant. Bygg videre på det. Ikke vær flink. Ikke vær redd. Tror du Sauron er redd? Odin? Det er bare et spill, og de vet det. Spillet slutter når dere synes fortellingen er over.

Her er noen ideer dere kan bruke hvis dere står fast. Stryk ut ideen når du har brukt den. Tegn et symbol på arket:

- *Vidvandre på vertshuset i Bri. Han har sverget ikke å klippe hår og skjegg før sverdet Narsil, med den brukne klingene, er smidd på ny. Hva gjør han der?*
- *Galadriels speil lar alvedronningen se det som var, det som er og det som kan komme til å bli. Hva ser hun i speilet?*
- *Dronning Ragnhild drømmer om sin sønn Aragorn, som skal forene kongedømmene Arnor og Gondor. Hvorfor drømmer hun dette?*
- *Trollmannen Gandalf besitter også en av maktens ringer, Narya, som inspirerer andre til å motstå tyranni og fortvilelse. Hvordan fikk han ringen?*

FOR VIDEREKOMMENDE

Når det er din tur kan du involvere andre spillere ved å gi dem roller. «*Nå er du Vidvandre*». «*Nå er du Ratatosk, ekornet som lever i verdenstreet*». «*Nå er du jotnen Mimir*». Fortell hva de ser. Spør alltid: «*Hva gjør du nå?*»